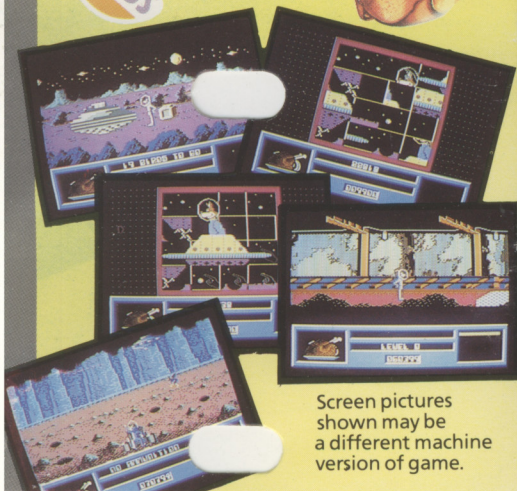




Screen pictures
shown may be
a different machine
version of game.

AS243



STAR PAWS



5 015103 882434

ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN
TELEX 557994 RR DIST G
TELEPHONE 0977 79777

CBM64/128

CBM64/128

199 RANGE

STAR PAWS

Loading instructions:—
Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

Out in the farthest reaches of our Galaxy there lives a rare creature known as the Tasty Space Griffin. Long ago this bird was acclaimed as a galactic delicacy, and acquired such value that it came to be used as an extremely valuable unit of inter-galactic currency, traded on the stock markets of the universe.

On the moon of a distant planet, a gang of unscrupulous mercenaries have been secretly breeding the Tasty Space Griffin and plan to flood the market with them, thus destabilising the monetary system of the entire universe, and allowing them to seize power.

Starfleet command intended to send Captain Neil Armstrong to destroy this evil plot, but due to an error on the notoriously unreliable series seven astro-telex, our hero, Captain Rover Pawstrong has been sent instead. Vastly inexperienced and totally unsuited for the task, Captain Pawstrong's mission is to capture or destroy every one of the Tasty Space Griffins.

You control his movements as he scours the planet, above and below ground, aided only by the occasional visit of a scout craft, dropping off essential supplies . . .

THE FUTURE OF ALL LIFE DEPENDS UPON YOUR SUCCESS . . .

Instructions:

On the surface—To collect an item, stop Captain Pawstrong alongside a box and press the fire button.

Once collected, each of these items can be used to aid your mission.

To select an item, stop Captain Pawstrong, pull the joystick down until the desired item is displayed. Press fire and this item will become the current item. Each time an item is selected, the last item used is lost, and will need to be collected again. Should you decide not to use any item, push forward on the joystick to regain control of Rover.

Anti Gravity Pad—Gives extra speed, and the ability to pass over the recoil bubbles.

Rocket—Use to gain a height advantage, and dive on the griffin.

Missile Launcher—Use this deadly weapon to destroy a bird.

Space Explosive—Face towards the oncoming bird and explode the device, when the bird is in range.

Matter Transporter—Transports Rover to his laser gun.

Galactic Burger—Delicious space nourishment for hungry heroes.

Zap Death Ray Gun—Deadly ray gun, brings instant death to all in it's path.

Mining Lamp—Needed down the subterranean caverns.

Bonus Puzzle—Gain extra points by selecting this item.

Down the Mine—Find the map to trace your route. Collect missiles for your laser gun. Keep your light supply up by collecting the lamps.

Operating the Lifts—Press fire and push forward for up, back for down.

Using the Laser Gun—To kill the birds, the trajectory must be exactly right. Push forward to lower the trajectory, pull back to raise it. Beware!! The

mercenaries occasionally attach a rebound shield to the birds in order to thwart your efforts to spoil their plans.

Bonus Screen—When fire is pressed the square pointed to will be swapped with the blank square. Complete the puzzle before the bonus score reaches zero.

On the Surface—On the surface each item may be used to a maximum of 3 times, unless it has been used to kill a bird, in which case it cannot be used again. You cannot pick up a box containing an item which has been used up.

Joystick in port 2
F1 to restart
F7 to pause

© Alternative Software Limited 1988

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

Ladeanweisung:
SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig drücken.

STAR PAWS

In den entfernsten unserer Galaxie wohnt eine scheltene Kreatur, die als der Schmachthafte Weltraum-Greif bekannt ist. Vor langer, langer Zeit wurde dieser Vogel als eine galaktische Delikatesse freudig begrüßt und erwarb einen solchen Wert, daß er als eine äußerst wertvolle Einheit intergalaktischer Währung, die an den Börsen des Universums gehandelt wurde, benutzt wurde.

Auf dem Mond eines fernen Planeten haben eine Bande gewissenloser Söldner heimlich die Schmachthafte Weltraum Greife gezüchtet und planen, den Markt damit zu überschwemmen, und dadurch das Währungssystem des gesamten Universums zu destabilisieren, dadurch können sie die Macht ergreifen.

Das Sternflotte kommando haite vor, Kapitän Neil Armstrong zu schicken, um diese böse Verschwörung zu zerstören, aber wegen eines Intums auf dem sprichwörtlich unzuverlässigen Stem-Telex Serie sieben, wurde unser Held, Kapitän Rover Pfotenstrong on seiner Stelle geschickt. Volkommen unterfahren und gänzlich ungeeignet für die Aufgabe hat Kapitän Pfotenstrong die Mission, jeden einzelnen der Schmachthafte Weltraum Greife zu fangen oder zu zerstören.

Du steuerst seine Bewegungen, wenn er den Planeten oberhalb und unterhalb des Grunds durchsucht, die einzige Hilfe bringt ein gelegentlicher Besuch eines Aufklärungsfahrzeuges, das lebensnotwendige Lieferungen abwirft . . .

Die Zukunft allen Lebens hängt
von Deinem Erfolg ab . . .

ANSWEISUNGEN

AUF DER OBERFLÄCHE. Um ein Ding einzusammeln, Kapitän neben einer Schachtel anhalten und den Schußknopf drücken. Wenn diese Dinge einmal gesammelt sind, Kann jedes von ihnen verwendet, um Dir bei Deiner Mission zu helfen.

Um ein Ding auszuwählen, Kapitän Pfotenstrong anhalten, den Steuerhebel nach unten ziehen, bis das gewünschte Ding angezeigt wird. Schuß drücken, dann wird dieses Ding zum gegenwärtigen Ding. Immer wenn ein Ding gewählt wird, geht das zuletzt verwendete Ding verloren und muß wieder eingesammelt werden. Solltest Du Dich entscheiden, irgendein Ding nicht zu verwenden, den Steuerhebel nach vorne drücken, um die Steuergewalt über Rover zurückzugewinnen.

ANTI-SCHWERE-POLSTER. Gibt zusätzliche Geschwindigkeit und die Fähigkeit, über herunterzustürzen.

RAKETE. Benutze sie, um einen Höhenvorteil zu gewinnen und auf den Greif herunterzufallen.

LENKWAFFEN-ABSCHUSS. Diese tödlich Waffe ist zum Zerstören eines Goveles zu verwenden.

WELTRAUM EXPLOSIONSSTOFF. Gegen den ankommenden Vogel richten und die Einrichtung explodieren lassen, wenn der Vogel in Reichweite ist.

STOFF TRANSPORTEUR. Transportiert Rover zu seinem Lasergewehr

GALAKTISCHE FRIKADELLE. Köstliche Weltraumnahrung für hungrige Helden.

ZAP TODESSTRAHLENGEWEHR. Tödliches Strahlengewehr bringt allen ihm im Weg Stehenden sofortigen Tod.

GRUBENLAMPE. Wird in den unterirdischen Höhlen benötigt.

BONUS RÄTSEL. Gewinne extra Punkte, indem Du diesen Posten wählst

UNTEN IN DER GRUBE. Finde die Karte, um Deine Route aufzuzeichnen. Sammle Gesetze für Dein Lasergewehr. Sarge für ausreichendes Licht, indem Du die Lamen einsammelst.

BETREIBEN DER AUFZÜGHE. Schuß drücken, und für aufwärts nach vorne, für rückwärts nach hinten drücken.

VERWENDEN DES LASERGEWEHRTS. Und die Vögel zu töten, muß die Schußlinie genau richtig sein. Nach vorne drücken, um die Schußlinie zu senken, nach hinten ziehen, um sie anzuheben. Vorsicht!! Die Söldner befestigen gelegentlich ein Abwerfer auf den Vögel, um Deine Bemühungen, ihre Pläne zu stören, zu vereiteln.

BONUS SCHIRM. Wenn Schuß gedrückt wird, wird das anvisierte Quadrat mit dem leeren Quadrat ausgetauscht. Das Rätsel vervollständigen, ehe das Bonus-Ergebnis Null erreicht.

AUF DER OBERFLÄCHE. Auf der Oberfläche darf jeder Gegenstand bis höchstens 3 Mal benutzt werden, es sei denn, er wurde zum Töten eines Vogels verwendet, und in diesem Fall kann er nicht wieder verwendet werden. Du darfst keine Schachtel aufheben, in der sich ein Gegenstand befindet, der bereits verbraucht worden ist.

Joystick/Hebel in Anschluß 2
F1 zum erneuten Starten
F7 um eine Pause zu machen

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:—
Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

ZAMPE STELLARI

Lassù, nelle più lontane propaggini della nostra Galassia, vive un rarissimo animale conosciuto come il Saporito Grifone dello Spazio. Da tempo immemorabile, questo uccello viene considerato una prelibata leccornia galattica, ed ha acquisito un valore tale da essere usato come apprezzatissima valuta di scambio intergalattica, quotata su tutte le borse dell'universo.

Su una luna di un distante pianeta, però, una banda di mercenari senza scrupoli ha iniziato ad allevare segretamente lo squisito Grifone dello Spazio e intende saturare il mercato, destabilizzando così il sistema monetario dell'universo per poi prendere il potere.

Il Comandante della Flotta Stellare aveva deciso di inviare il Capitano Neil Braccioforte per sventare il perfido piano, ma un errore del notoriamente inaffidabile astro-telex serie sette, ha invece nominato il nostro eroe, il Capitano Mastino Zampaforte. Completamente in esperto e del tutto inadeguato al compito, Capitano Zampaforte viene quindi mandato con la missione di catturare o distruggere fino all'ultimo dei Grifoni dello Spazio.

Tu controlli i suoi movimenti, mentre lui scandaglia il pianeta, sopra e sotto, con il solo aiuto di qualche sporadica visita di un razzo esploratore che scarica rifornimenti essenziali . . .

IL FUTURO DI TUTTE LE VITE DIPENDE DAL TUO SUCCESSO . . .

ISTRUZIONI

SULLA SUPERFICIE

Per raccogliere un oggetto, ferma Capitano Zampaforte vicino ad una scatola e premi il pulsante di fuoco. Ciascun oggetto raccolto può essere usato per aiutarti nella missione.

Per selezionare un oggetto, ferma Capitano Zampaforte, spingi giù il joystick fino a che l'oggetto voluto non viene visualizzato. Premi fuoco e questo diventa l'oggetto in uso per ultimo viene perso e occorre riprenderlo di nuovo. Se decidi di non usare alcun oggetto, spingi il joystick in avanti per riprendere controllo di Mastino.

CUSCINO ANTI GRAVITÀ Permette velocità supplementare e di passare sulle bolle di rinculo.

RAZZO Usalo per guadagnare il vantaggio dell'altezza e per picchiare sul grifone.

LANCIA MISSILE Usa questa arma letale per distruggere un uccello.

EZPLSIVO SPAZIALE Rivolgiti verso un uccello in arrivo e fai detonare il congegno quando arriva a tiro.

TRASPORTO MATERIA Trasporta Mastino al suo cannone a laser.

AMBURGER GALATTICO Delizioso nutrimento spaziale per eroi affamati.

DISINTEGRATORE A RAGGI DELLA MORTE ZAP Porta la morte istantanea a tutto quello che incontra.

LAMPADA DA MINATORE Necessaria nelle caverne sotterranee.

ROMPICAPO PREMIO Selezionando questo oggetto, guadagni punti supplementari.

NELLA MINIERA Trova la mappa per tracciare il percorso. Raccogli i missili per il tuo cannone a laser. Mantieni il livello di luce raccogliendo lampade.

MANOVRA DEGLI ASCENSORI Per andare su, premi fuoco e spingi avanti. Tira indietro per andare giù.
USO DEL CANNONE LASER Per uccidere gli uccelli, la traiettoria deve essere precisa. Per abbassarla, spingi in avanti; per alzarla, tira indietro. Attenzione!!! Alle volte i mercenari attaccano uno scudo agli uccelli per far rimbalzare il colpo e impedirti di rovinargli i piani.

VIDEATA PREMIO Tenedo premuto fuoco, la casella su cui punti viene scambiata con una vuota. Completa il rompicapo prima che il punteggio arrivi allo zero.

SULLA SUPERFICIE

Sulla superficie, gli oggetti possono essere usati fino a un massimo di volte, a meno che non siano stati impiegati per uccidere un uccello, nel qual caso non può essere usato di nuovo. Non è permesso raccogliere una scatola contenente un oggetto già usato.

Joystick nella porta 2
F1 per ricominciare
F7 per la pausa.

ZZAP 64 **SIZZLER**
Steve Jarrett . . . "Exceptionally captivating and
addictive enough to warrant long term attention,
lovely graphics and some smart parallex scrolling,
its mid price range makes it a real bargain"

COMMODORE USER **SCREEN STAR**
"This game is good, exciting game play, pretty graphics and some
great Sir Hubbard tunes! Software Projects are dark horses, they
stay quiet for long periods at a time then they smack you right on
the nose with a game like this and its only 6 quid."

CBM COMPUTING INT **MEGA GAME**
Billy Brown "This is a great game, terrific value,
I recommend this game to anyone who wants to
laugh, save money and have a really crazy first class
bit of game play" . . . Playability 5 Star.